

Tonyu System

まとめ 1

まとめ 1

<ul style="list-style-type: none">データ<ul style="list-style-type: none">数字(123)文字("text" "123")アドレス(Obj@40543380)null変数<ul style="list-style-type: none">オブジェクト変数(hensu)グローバル変数(\$hensu)	<ul style="list-style-type: none">文<ul style="list-style-type: none">while(条件) {} ループfor(初期値; 条件; 増加量) {} ループbreak ループを抜け出すif(条件) {} else {} ある処理を、するか、しないかnew クラス名 実行中に、オブジェクトを作るfor(変数名 in 配列名) {} 配列の内容を順番に取得変数名 is クラス名 特定のクラスを取得
<ul style="list-style-type: none">計算 (数字を扱う)<ul style="list-style-type: none">四則演算(+ - * /)比較演算(== <= >= < > != !)論理演算(&&)	<ul style="list-style-type: none">主なメソッド<ul style="list-style-type: none">print(文字) コンソールに表示update()・updateEX(回数) 処理速度調整appear(new文) new文と組み合わせる。6種類の場合のみdie() オブジェクトを消すcrashTo(オブジェクト名) あるオブジェクトと当たっているか?getKey(番号) ボタンが押されてるか。
<ul style="list-style-type: none">文字を扱う<ul style="list-style-type: none">文字結合("text"+"TEXT")文字比較("text"=="TEXT")	<ul style="list-style-type: none">マップのメソッド<ul style="list-style-type: none">\$map.setBGColor(色) 背景色を変える。\$map.scrollTo(横, 縦) 画面移動 (スクロール)\$map.get(横, 縦) 1マス単位で、マスの画像を得る\$map.getAt(横, 縦) 1ドット単位で、マスの画像を得る画面の変数<ul style="list-style-type: none">\$screenWidth 画面の横の大きさ\$screenHeight 画面の縦の大きさ
<ul style="list-style-type: none">変数を扱う<ul style="list-style-type: none">代入(= += -= ++ --)参照<ul style="list-style-type: none">自分の変数を参照 (x)他のオブジェクトの変数を参照 (teki.x)	<ul style="list-style-type: none">配列のメソッド<ul style="list-style-type: none">new Array() 配列オブジェクトを作るadd(内容) 追加set(番号, 内容) 代入insert(番号, 内容) 挿入get(番号) 取得indexOf(内容) 取得delete(番号) 消去remove(内容) 消去clear() 全消去size() 配列の要素数save(ファイル名) 配列をファイルに保存load(ファイル名) 配列をファイルから読み込む
<ul style="list-style-type: none">計算のメソッド<ul style="list-style-type: none">rnd(範囲) ランダムrandomize(番号) ランダムの設定abs(数値) 負も正にするtrunc(実数) 小数点切り捨てfloor(実数) 小数点切り捨て (負数は切り上げ)valueOf(文字) 文字を数字にする	<ul style="list-style-type: none">色のメソッド<ul style="list-style-type: none">color(赤, 緑, 青) 色を作るcolorHSL(色相, 彩度, 明度) 色を作る
<ul style="list-style-type: none">表示系のメソッド<ul style="list-style-type: none">drawSprite(横, 縦, 画像番号, 反転, 表示順位) スプライト表示drawDXSprite(横, 縦, 画像番号, 反転, 表示順位, 回転, 透明度, 拡大率X, 拡大率Y) DXスプライト表示drawText(横, 縦, 文字, 色, サイズ, 表示順位) テキスト表示centerText(横, 縦, 文字, 色, サイズ, 表示順位) テキスト中心表示drawLine(横1, 縦1, 横2, 縦2, 色, 表示順位) 線を表示drawRect(横1, 縦1, 横2, 縦2, 色, 表示順位) 枠表示fillRect(横1, 縦1, 横2, 縦2, 色, 表示順位) 長方形表示	<ul style="list-style-type: none">色の変数<ul style="list-style-type: none">\$c1Red 赤\$c1Yellow 黄色\$c1Green 緑\$c1Aqua 水色\$c1Blue 青\$c1Pink ピンク\$c1White 白\$c1Black 黒
<ul style="list-style-type: none">音楽のメソッド<ul style="list-style-type: none">\$mplayer.play(曲, 繰り返し, 音量)<ul style="list-style-type: none">曲 : 先頭に「\$se_」が付く。例 (\$se_BGM)繰り返し : 音楽の場合に、1で繰り返し、0は繰り返さない音量 : 効果音の場合に、0~128の音量を設定できる\$mplayer.stop() 音楽を止める	<ul style="list-style-type: none">ページのメソッド<ul style="list-style-type: none">\$projectManager.loadPage(ページ名) ページ移動。 例(()内に、\$page_indexなどと、書く)\$projectManager.getCurrentPageName() 今のページ名を取得